



TERMOS DE COMPETIÇÃO

TORNEIOS ACADEMIA CGC – 2024

1. PARTICIPAÇÃO:

As provas da Academia CGC serão realizadas em condições especiais, nomeadamente na adequação do número de buracos a jogar e do percurso de jogo, à experiência de jogo de cada jogador. Poderão participar nos torneios, qualquer jogador até ao escalão (SUB 24), pertencente à Academia CGC.

2. **INSCRIÇÕES:** Até às 16h do dia anterior à realização do torneio, aceitar-se-ão inscrições pela respetiva ordem de inscrição através de formulário on-line no site do clube: www.clubegolfecantanhede.com/torneios_inscricao.htm. Exceto nos casos expressamente indicados no anúncio do torneio, o nº limite de inscritos em cada torneio é de 44 jogadores. Para a realização do torneio será necessário um mínimo de 10 inscritos.
3. **VALOR DA INSCRIÇÃO**
3,00€ com oferta de 1 ficha de bolas até 15 minutos antes do torneio, beneficiando da recolha das mesmas. Troféus, prémios e Lanche – oferta do clube.
4. **MODALIDADE:** Individual ou por equipas. Jogo por pancadas (stroke play) – resultado máx.por buraco de **4 pancadas acima do PAR**. Na classificação net será usado o stableford (pontos). A modalidade e a classificação dum torneio poderá fundamentadamente ser alterada, sempre com comunicação prévia.
5. **MARCAS DE SAÍDA:**
 - Percurso “**PRETAS**” (1934m), com distâncias entre os 100 e os 255 metros.
 - Percurso “**AMARELAS**” (1200m), com distâncias entre os 50 e os 90 metros;
 - Percurso “**LARANJAS**” (1529m), com distâncias entre os 50 e os 120 metros.
 - Percurso “**BRANCAS**” (1934m), com distâncias entre os 80 e os 150 metros.
6. **Nº BURACOS/NÍVEL DE JOGO:**
 - **NÍVEL 1** (SEM HCP) – 18B **PUTTING GREEN**; 9B **CHIPPING GREEN**; 6B **AMARELAS**
 - **NÍVEL 2** (HCP P&P ENTRE 36,5 E 54) – 9/18B **AMARELAS**
 - **NÍVEL 3** (HCP P&P 21,5 E 36,4) – **AMARELAS/LARANJAS/BRANCAS**
 - **NÍVEL 4, 5 E 6** - **AMARELAS/LARANJAS/BRANCAS/PRETAS**
7. **HORA DE SAÍDA:** Visível no anúncio do torneio (horário sempre sujeito a confirmação no draw do torneio). O Levantamento do cartão deverá ser feito até 15 minutos antes da hora de início.
8. **HANDICAPS:** Um jogador de qualquer índice de hcp poderá participar, embora o seu handicap de jogo esteja limitado a 36. Ao handicap de jogo aplica-se a percentagem de 95% do índice de handicap. Jogadores sem handicap e não federados, jogam como “extra-classificação”, podendo obter apenas prémios na classificação Gross.
9. **REGRAS:** As aprovadas pelo R&A Rules Limited, as condições estabelecidas pelo Regulamento do Pitch & Putt da FPG e pelas Condições de Competição e Regras Locais de Aplicação Permanente de P&P da FPG, assim como as Regras Locais estabelecidas pela Comissão Técnica.
10. **EMPATES**
Será feito o desempate pelos melhores últimos 9,6,3 buracos, e melhor último buraco. Persistindo, será feito o desempate pelo Handicap P&P exato mais baixo na Classificação Net, e Handicap P&P exato mais alto na Classificação Gross. Em última instância, será sorteado o vencedor.
11. **TROFÉUS & PRÉMIOS**
Anúncio dos prémios e troféus Gross e Net no cartaz de cada torneio.
 - NEAREST THE PIN (prémio acumulável)
12. **DRAW.** A distribuição dos jogadores pelas diversas formações é efetuada por uma das seguintes modalidades (referenciada no anúncio do torneio): **11.1 POR SORTEIO; 11.2 POR CATEGORIAS DE HANDICAP; 11.3 POR ORDEM DE HANDICAP.**
Pontualmente, poderão fazer-se exceções na constituição das formações:
 - Quando por razões de cortesia (p. ex convidados do CGC) se criar uma formação especial em que se integra certos jogadores;
 - Quando, fundamentadamente, um jogador do Clube solicite participar ou integrar-se numa determinada formação (p. ex para acompanhar um seu convidado não sócio do clube); nesse caso, e se possível, serão ambos integrados na formação que corresponder ao handicap mais alto;
 - Quando algum Jogador inscrito não tenha handicap, ou o tenha perdido, sendo integrado na formação com hcp`s mais elevados.
13. **CADDIES:** São permitidos “Caddies”.

14. **PREENCHIMENTO DE CARTÕES:** No início da prova os jogadores entregam o seu cartão de jogo ao marcador nos termos seguintes: de acordo com o draw de cada torneio e seguindo a ordem dentro de cada formação, o 1º jogador será o marcador do 2º jogador, este marcará os resultados do 3º jogador, o 3º marca o quarto, e o último marcará as pancadas do 1º jogador. Em cada cartão o marcador além dos resultados do jogador que lhe cabe anotar deverá registar as suas pancadas. No termo da prova, cada jogador deve conferir os resultados com o marcador e esclarecer eventuais pontos em dúvida com a Comissão Técnica (CT). O cartão é assinado pelo marcador e depois de devolvido ao jogador, este deverá assiná-lo e entregá-lo na "Recording area".
Caso o jogador não queira que o seu resultado entre para a classificação do torneio, deverá rasurá-lo antes de entregar o cartão de jogo.
15. **RESULTADOS DA COMPETIÇÃO – COMPETIÇÃO ENCERRADA.** Assim que os troféus da prova são entregues aos vencedores, os resultados finais da competição estão oficialmente anunciados, e a competição está encerrada.
16. **COMISSÃO TÉCNICA:** Os casos omissos neste Regulamento, sem resposta na demais regulamentação e legislação vigente, serão apreciados e decididos pela Comissão Técnica. Na ausência dos elementos da Comissão Técnica, será convocado o capitão do Clube.

COMISSÃO TÉCNICA: Marta Fragoso | Rui Matias | Tiago Jacob
CONTACTOS: 968 203 111 (Clube de Golfe de Cantanhede) | 910 771 999 (Tiago Jacob)
Cantanhede, 1 de janeiro de 2024.