REGRA 23 Quatro Bolas (Four-Ball)

Objetivo da Regra:

A Regra 23 cobre Quatro Bolas Four-Ball (jogado em jogo por buracos ou jogo por pancadas), em que parceiros competem como um lado com cada um a jogar uma bola separada. O resultado do *lado* num buraco é o resultado mais baixo dos dois *parceiros* nesse buraco.

23.1 Visão Geral de Four-Ball

Quatro Bolas *Four-Ball* é uma modalidade de jogo (em *jogo por buracos* ou *jogo por pancadas*) envolvendo parceiros em que:

- Dois *parceiros* competem juntos como um *lado*, com cada jogador a jogar a sua própria bola, e
- O resultado do *lado* num buraco é o resultado mais baixo dos dois *parceiros* nesse buraco. As Regras 1-20 aplicam-se a esta modalidade de jogo, como modificado por estas Regras específicas.

Uma variante desta é a modalidade de *jogo por buracos* conhecida como Best-Ball, em que um jogador individual compete contra um *lado* de dois ou três *parceiros* e cada *parceiro* joga a sua própria bola de acordo com as Regras, como modificado por estas Regras específicas. (Para Best-Ball com três *parceiros* num *lado*, cada referência ao outro *parceiro* significa ou outros dois *parceiros*).

23.2 Pontuação em Four-Ball

23.2a Resultado do Lado para Buraco em Jogo por Buracos e Jogo por Pancadas

- Quando Ambos os Parceiros Terminam o Buraco (Hole Out) ou De Outro Modo Concluem o Buraco de Acordo com as Regras. O resultado mais baixo é o resultado do *lado* para o buraco.
- Quando Apenas Um Parceiro Termina o Buraco (Hole Out) ou De Outro Modo Conclui o Buraco de Acordo com as Regras. O resultado desse *parceiro* é o resultado do *lado* para o buraco. O outro *parceiro* não necessita *terminar o buraco (hole out)*.
- Quando Nenhum Parceiro Termina o Buraco (Hole Out) ou De Outro Modo Conclui o Buraco de Acordo com as Regras. O *lado* não tem um resultado para esse buraco, o que significa:
  - » Em *jogo por buracos*, o *lado* **perde o buraco**, a menos que o *lado* adversário já tenha concedido ou de outro modo perdido o buraco.
  - » Em *jogo por pancadas*, o *lado* é **desclassificado** a menos que o erro seja corrigido a tempo de acordo com a Regra 3.3c.

10573 Rules of Golf A5 PROOF#9.indd 189 01/06/2018 16:10

23.2b Cartão de Resultados do Lado em Jogo por Pancadas

(1) Responsabilidade do Lado. Os resultados gross do *lado* para cada buraco têm de ser inseridos num único *cartão de resultados* e, numa competição com handicap, o handicap de cada *parceiro* tem de ser inserido no *cartão de resultados*.

Para cada buraco:

- O resultado gross de pelo menos um *parceiro* tem de ser inserido no *cartão de resultados*.
- Não há penalidade por inserir mais do que o resultado de um *parceiro* no *cartão de resultados*.
- Cada resultado no *cartão de resultados* tem de ser claramente identificado como o resultado do *parceiro* individual que o realizou; se isto não for feito, o lado é **desclassificado**.
- Não é suficiente identificar um resultado como o resultado do *lado* em geral.

Apenas um *parceiro* necessita certificar os resultados do buraco no *cartão de resultados* do *lado* de acordo com a Regra 3.3b(2).

(2) Responsabilidade da Comissão Técnica. A *Comissão Técnica* é responsável por decidir qual resultado que conta para o *lado* em cada buraco, incluindo aplicar quaisquer handicaps numa competição por handicap:

- Se apenas um resultado é inserido para um buraco, esse resultado conta para o *lado*.
- Se os resultados de ambos os *parceiros* são inseridos para um buraco:

  Se esses resultados são diferentes, o resultado mais baixo (gross ou net) para esse buraco conta para o *lado*.

  Se ambos os resultados forem iguais, a *Comissão Técnica* pode contar qualquer dos resultados. Se se verificar que o resultado usado está errado por qualquer razão, a *Comissão Técnica* irá contar o outro resultado.

Se o resultado que conta para o *lado* não está claramente identificado como o resultado do *parceiro* individual que o fez, ou se esse *parceiro* é desclassificado relativamente ao jogo do buraco, o *lado* é **desclassificado**.

23.2c Exceção à Regra 11.2 em Four-Ball

A Regra 11.2 não se aplica nesta situação:

Quando o *parceiro* de um jogador já terminou o buraco e a bola em movimento do jogador necessita entrar *no buraco* para baixar o resultado do lado no buraco por uma pancada, se qualquer pessoa deliberadamente deflete ou para a bola numa altura em que não há hipótese razoável de esta entrar *no buraco*, não há penalidade para essa pessoa e a bola do jogador não conta para o *lado*.

10573 Rules of Golf A5 PROOF#9.indd 190 01/06/2018 16:10

DIAGRAMA 23.2b: RESULTADOS EM JOGO A QUATRO BOLAS SCRATCH POR PANCADAS

Nomes: *John Smith e Kate Smith* Data: *10/05/19*

Buraco	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Out
Kate	4		5	4	6	4	3		6	
John	5	3	5		6	4		3	5	
Resultado do Lado	4	3	5	4	6	4	3	3	5	37

Buraco	10	11	12	13	14	15	16	17	18	In	Total
Kate	5	4	4	4		4	5	3	4		
John	5	3		4	4	4		3	5		
Resultado do Lado	5	3	4	4	4	4	5	3	4	36	73

Assinatura do Marcador:

Assinatura do Jogador:

Responsabilidades

- Comissão Técnica
- Jogador
- Jogador e marcador

23.3 Quando Volta Convencional Inicia e Termina; Quando Buraco Está Terminado

23.3a Quando a Volta Convencional Inicia

A *volta convencional* de um *lado* tem início quando um dos *parceiros* executa uma *pancada* para iniciar o seu primeiro buraco.

23.3b Quando a Volta Convencional Termina

A *volta convencional* de um *lado* termina:

- Em *jogo por buracos*, quando qualquer *lado* ganhou o jogo (ver Regras 3.2a(3) e (4)).
- Em *jogo por pancadas*, quando o *lado* termina o último buraco, quer por ambos os *parceiros terminarem o buraco (holing out)* (incluindo correção de um erro, tal como de acordo com a Regra 6.1 ou 14.7b) ou por um *parceiro terminar o buraco (holing out)* no último buraco e o outro *parceiro* escolher não o fazer.

10573 Rules of Golf A5 PROOF#9.indd 191 01/06/2018 16:10

23.3c Quando Buraco É Terminado

(1) Jogo por Buracos. Um *lado* terminou um buraco quando ambos os *parceiros terminaram o buraco (holed out)* ou as suas próximas *pancadas* foram concedidas ou qualquer *lado* concedeu o buraco.

(2) Jogo por Pancadas. Um *lado* terminou um buraco quando um dos *parceiros terminou o buraco (holed out)* e o outro *parceiro terminou o buraco (holed out)* ou escolhe não o fazer.

23.4 Um ou Ambos os Parceiros Podem Representar o Lado

O *lado* pode ser representado por um *parceiro* durante toda ou parte da *volta convencional*. Não é necessário para ambos os *parceiros* estarem presentes ou, se presentes, para ambos jogarem em cada buraco.

Se um *parceiro* está ausente e depois chega para jogar, esse *parceiro* pode começar a jogar para o *lado* apenas entre o jogo de dois buracos, o que significa:

- Jogo por Buracos - Antes de Qualquer Jogador na Partida Iniciar Buraco. Se o *parceiro* apenas chega depois de qualquer jogador de qualquer *lado* na partida ter iniciado o jogo de um buraco, esse *parceiro* não está autorizado a jogar para o *lado* até ao próximo buraco.
- Jogo por Pancadas - Antes de Outro Parceiro Iniciar Buraco. Se o *parceiro* apenas chega depois do outro parceiro ter iniciado o jogo de um buraco, esse *parceiro* acabado de chegar não está autorizado a jogar pelo *lado* até ao próximo buraco.

Um *parceiro* acabado de chegar que não está autorizado a jogar num buraco pode ainda dar *conselho* ao outro *parceiro* e tomar ações pelo outro *parceiro* nesse buraco (ver Regras 23.5a e 23.5b).

Penalidade por Infração à Regra 23.4: *Penalidade Geral*.

23.5 Ações do Jogador Afetando o Jogo do Parceiro

23.5a Jogador Autorizado a Tomar Quaisquer Ações Relacionadas com a Bola do Parceiro Que o Parceiro Pode Tomar

Embora cada jogador num *lado* tem de jogar a sua própria bola:

- Um jogador pode tomar qualquer ação relacionada com a bola do *parceiro* que o parceiro está autorizado a tomar antes de executar uma *pancada*, tais como *marcar* o sítio da bola e levantar, *recolocar*, *deixar cair* e colocar a bola.
- Um jogador e o *caddie* do jogador podem ajudar o parceiro de qualquer forma que o *caddie* do *parceiro* é permitido ajudar (tal como para dar e ser-lhe pedido *conselho* e tomar as outras ações permitidas de acordo com a Regra 10), **mas** não pode dar qualquer ajuda que o *caddie* do *parceiro* não está autorizado a dar de acordo com as Regras.

10573 Rules of Golf A5 PROOF#9.indd 192 01/06/2018 16:10

Em *jogo por pancadas*, os *parceiros* não podem acordar entre si a deixar uma bola no local no *green* para ajudar qualquer deles ou qualquer outro jogador (ver Regra 15.3a).

23.5b Parceiro É Responsável por Ações do Jogador

Qualquer ação tomada pelo jogador relacionada com a bola ou *equipamento* do *parceiro* é tratada como tendo sido tomada pelo *parceiro*.

Se a ação do jogador infringiria uma Regra se tomada pelo *parceiro*:

- O *parceiro* está em infração à Regra e recebe a respetiva penalidade (ver Regra 23.8a).
- Exemplos disto são quando o jogador infringe as Regras por:

  » *Melhorar* as *condições que afetam a pancada* a ser executada pelo *parceiro*,

  » Acidentalmente causar a bola do *parceiro mover-se*, ou

  » Não *marcar* o sítio da bola do *parceiro* antes de a levantar.

Isto também se aplica a ações pelo *caddie* do jogador relacionadas com a bola do *parceiro* que infringiria uma Regra se tomada pelo *parceiro* ou *caddie* do *parceiro*.

Se as ações do jogador ou do *caddie* do jogador afetam o jogo da própria bola do jogador e da bola do *parceiro*, ver Regra 23.8a(2) para descobrir quando há uma penalidade para ambos os *parceiros*.

23.6 Ordem de Jogo do Lado

Parceiros podem jogar pela ordem que o *lado* considere melhor.

Isto significa que quando é a vez de um jogador jogar de acordo com a Regra 6.4a (*jogo por buracos*) ou 6.4b (*jogo por pancadas*), quer o jogador ou o seu *parceiro* podem jogar a seguir.

Exceção - Continuando Jogo de Buraco Após Pancada Concedida em Jogo por Buracos:

- Um jogador não pode continuar o jogo de um buraco depois de a próxima *pancada* do jogador ter sido concedida se isto iria ajudar o seu *parceiro*.
- Se o jogador o fizer, o seu resultado para o buraco mantém-se sem penalidade, **mas** o resultado do *parceiro* para o buraco não pode contar para o *lado*.

10573 Rules of Golf A5 PROOF#9.indd 193 01/06/2018 16:10

23.7 Parceiros Podem Partilhar Tacos

A Regra 4.1b(2) é modificada para permitir que *parceiros* partilhem tacos, desde que o número total de tacos que eles têm em conjunto não seja mais do que 14.

23.8 Quando a Penalidade se Aplica a Apenas Um Parceiro ou se Aplica a Ambos os Parceiros

Quando um jogador recebe uma penalidade por infração a uma Regra, a penalidade pode aplicar-se apenas a esse jogador ou a ambos os *parceiros* (ou seja, ao *lado*). Isto depende da penalidade e da modalidade de jogo:

23.8a Penalidades Diferentes de Desclassificação

(1) Penalidade Normalmente Aplica-se Apenas a Jogador, Não a Parceiro. Quando um jogador recebe uma penalidade diferente da desclassificação, essa penalidade normalmente aplica-se apenas ao jogador e não também ao seu *parceiro*, **exceto** nas situações cobertas por (2).

- Quaisquer pancadas de penalidade são adicionadas apenas ao resultado do jogador, não ao resultado do *parceiro*.

- Em *jogo por buracos*, um jogador que recebe a **penalidade geral (perda de buraco)** não tem resultado que possa contar para o *lado* naquele buraco; **mas** esta penalidade não afeta o *parceiro*, que pode continuar a jogar pelo *lado* nesse buraco.

(2) Três Situações Em Que Penalidade do Jogador Também se Aplica ao Parceiro.

- Quando Jogador Infringe a Regra 4.1b (Limite de 14 Tacos; Tacos Partilhados, Adicionados ou Substituídos). Em *jogo por buracos*, o *lado* recebe a penalidade (**ajuste do resultado do jogo**); em *jogo por pancadas*, o *parceiro* também recebe a **mesma penalidade** que o jogador.

- Quando Infração do Jogador Ajuda Jogo do Parceiro. Em *jogo por buracos* ou *jogo por pancadas*, o *parceiro* também recebe a **mesma penalidade** que o jogador.

- Em Jogo por Buracos, Quando Infração do Jogador Prejudica Jogo do Adversário. O *parceiro* também recebe a **mesma penalidade** que o jogador.

10573 Rules of Golf A5 PROOF#9.indd 194 01/06/2018 16:10

Exceção - Jogador Que Executa Pancada em Bola Errada Não É Tratado como Tendo Ajudado Jogo do Parceiro ou Prejudicado Jogo do Adversário:

- Apenas o jogador (não o *parceiro*) recebe a ***penalidade geral*** pela infração à Regra 6.3c.
- Isto é verdade quer a bola jogada como uma *bola errada* pertença ao *parceiro*, a um *adversário* ou a qualquer outra pessoa.

23.8b Penalidades de Desclassificação

(1) Quando Infração por Um Parceiro Significa que Lado É Desclassificado. Um *lado* é **desclassificado** se qualquer *parceiro* recebe uma penalidade de desclassificação de acordo com quaisquer destas Regras:

- Regra 1.2 Normas de Conduta do Jogador
- Regra 1.3 Jogando de acordo com as Regras
- Regra 4.1a Taco Permitido para executar uma pancada
- Regra 4.1c Procedimento para Retirar Tacos do Jogo
- Regra 4.2a Bolas Permitidas para Jogar Volta Convencional
- Regra 4.3 Uso de Equipamento
- Regra 5.6a Atraso Injustificado
- Regra 5.7b-c Quando Comissão Técnica Suspende Jogo e Jogo Recomeça
- Regra 6.2b Regras da Área de Partida

Apenas Jogo Por Buracos:

- Regra 3.2c Aplicando Handicaps em Jogo por Handicap

Apenas em Jogo por Pancadas:

- Regra 3.3b(2) Responsabilidade do Jogador: Certificando e Entregando Cartão de Resultados
- Regra 3.3b(3) Resultado Errado para Buraco
- Regra 3.3b(4) Pontuação numa Competição com Handicap
- Regra 5.2b Treinando no Percurso Antes ou Entre Voltas Convencionais
- Regra 23.2bCartão de Resultados do Lado em Jogo por Pancadas

10573 Rules of Golf A5 PROOF#9.indd 195 01/06/2018 16:10

(2) Quando Infração por Ambos os Parceiros Significa que Lado É Desclassificado. Um *lado* é **desclassificado** se ambos os *parceiros* recebem uma penalidade de desclassificação de acordo com quaisquer destas Regras:

- Regra 5.3 Iniciando e Terminando Volta Convencional
- Regra 5.4 Jogando em Grupos
- Regra 5.7a Quando Jogadores Podem ou Têm de Parar o Jogo

Apenas Jogo Por Pancadas:

Um *lado* é **desclassificado** se, no mesmo buraco, ambos os *parceiros* recebem penalidades de desclassificação de acordo com qualquer combinação destas Regras:

- Regra 3.3c Não Terminar o Buraco (Hole Out)
- Regra 6.1b Jogando de Fora da Área de Partida no Buraco Inicial
- Regra 6.3c Bola Errada
- Regra 14.7 Jogando de Local Errado

(3) Quando Infração por Um Jogador Significa Apenas Que o Jogador Não Tem Resultado Válido para Buraco. Em todas as outras situações em que um jogador infringe uma Regra com uma penalidade de desclassificação, o jogador não é desclassificado **mas** o seu resultado no buraco onde a infração aconteceu não pode contar para o *lado*.

Em *jogo por buracos*, se ambos os *parceiros* infringem uma tal Regra no mesmo buraco, o *lado* **perde o buraco**.

10573 Rules of Golf A5 PROOF#9.indd 196 01/06/2018 16:10